

Streichholz

Programmablauf des Streichholzspiels

Karte 1 in Zone A einlesen

Karte 2 in Zone B-C einlesen

Computing 2

Komma 0

Zone A FIND

Zone B REPEAT START

1. Stop Anzahl der Streichhölzer im Topf z.B. 36
2. Stop Anzahl der max. zu entnehmenden Streichhölzer
z.B. 5

36 erscheint zur Kontrolle

1. Entnahme 3 RC

Nun erscheint jeweils in der Anzeige der IME 86 S links
die Entnahme des DG 308, rechts der verbleibende Rest.

2-----31	2. Entnahme	5	RC
1-----25	3. Entnahme	3	RC
3-----19	4. Entnahme	1	RC
5-----13	5. Entnahme	5	RC
1-----7	6. Entnahme	3	RC
3-----1	Verloren !		

Mogeln ist nicht möglich, denn

- wird der ganze verbleibende Rest entnommen ==> 111 11111
- wird 0 entnommen ==> 333 33333
- wird zuviel entnommen ==> 555 55555
- verliert der DG 308 ==> 19999999

